



การแข่งขันราชชมงคลวิชาการวิศวกรรมระดับชาติ ครั้งที่ 17
คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
วันที่ 14-16 สิงหาคม 2569



หัวข้อการแข่งขัน การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ภาษา Python)

จำนวนผู้เข้าแข่งขัน จำนวน 2 คน ต่อ 1 ทีม
จำนวนไม่เกิน 1 ทีมต่อคณะ

จำนวนผู้ควบคุมทีม จำนวน 1 คน ต่อ 1 ทีม

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี

กำหนดการแข่งขัน

วันที่ 14 สิงหาคม 2569	
เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน ณ หอประชุมวชิราวุธ ณ ถลาง
09.00 – 10.00 น.	แข่งขันภาคทฤษฎี
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 16.00 น.	ประชุมชี้แจงเกณฑ์ กติกาการแข่งขันและแข่งขันภาคปฏิบัติ
วันที่ 15 สิงหาคม 2569	
เวลา	รายละเอียดกิจกรรม
09.00 – 12.00 น.	แข่งขันภาคทฤษฎี
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 15.00 น.	แข่งขันภาคทฤษฎี
13.00 – 16.00 น.	ประชุมสรุปผลการแข่งขัน

สถานที่การแข่งขัน คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

อุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมาเอง
ไม่มี

อุปกรณ์ในการแข่งขันที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. คอมพิวเตอร์ทีมละ 1 เครื่อง
2. โปรแกรม Visual Studio Code ที่ติดตั้ง Python extension

กติกาการแข่งขัน

โจทย์แบ่งออกเป็น 3 ระดับความยาก

1. ระดับง่าย: การรับค่า (Input) การประมวลผล การคำนวณ และการแสดงผล
2. ระดับปานกลาง: การใช้เงื่อนไข การทำซ้ำ การจัดการข้อมูลประเภทข้อความ (Strings) และรายการ (Lists)
3. ระดับยาก: การจัดการข้อมูลที่ซับซ้อน ลูปซ้อนลูป (Nested Loops) และการแบ่งส่วนการทำงาน (Functions)



การแข่งขันราชชมงคลวิชาการวิศวกรรมระดับชาติ ครั้งที่ 17
คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
วันที่ 14-16 สิงหาคม 2569



คณะกรรมการจะทำการออกโจทย์ล่วงหน้า แบ่งตามระดับความยาก 3 ระดับ ระดับละ 3 ข้อ (รวมทั้งสิ้น 9 ข้อ) การคัดเลือกโจทย์อย่างเป็นทางการ จะดำเนินการผ่าน กระบวนการสุ่มจับฉลาก โดยเลือกโจทย์ 1 ข้อ จากแต่ละระดับความยาก ต่อหน้าคณะกรรมการและตัวแทนทีมก่อนเริ่มการแข่งขัน เพื่อให้เกิดความยุติธรรม

เกณฑ์การให้คะแนน

โจทย์ 1 ข้อ ใช้เวลาในการทำข้อละ 1 ชั่วโมง คะแนนเต็มข้อละ 100 คะแนน โดยพิจารณาจาก

1. คะแนนจากความถูกต้อง พิจารณาจากตรรกะการทำงานของโค้ด โครงสร้างโปรแกรม และผลลัพธ์ที่ได้ตามความต้องการของโจทย์ (30 คะแนน)
2. คะแนนจากความเร็ว การคำนวณเวลาที่ใช้ในการส่งโปรแกรมที่ทำงานได้อย่างสมบูรณ์ (Speed of Submission) ในกรณีที่โปรแกรมไม่สามารถทำงานได้จะไม่ได้คะแนนส่วนนี้ (30 คะแนน) ใช้ระบบลดหลั่นคะแนนตามลำดับ อันดับ 1 ได้คะแนนเต็มลำดับถัดไปคะแนนจะลดหลั่นลงไปอันดับละ 5 คะแนน
3. คะแนนจาก Test Cases ความสามารถของโปรแกรมในการรองรับกรณีทดสอบ (Test Cases) ต่าง ๆ ที่คณะกรรมการได้เตรียมไว้ ทั้งกรณีปกติและกรณีขอบเขตข้อมูล (40 คะแนน)

คณะกรรมการตัดสินภายนอก

จำนวน 1 คน

อาจารย์ผู้รับผิดชอบการแข่งขัน

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

1. อาจารย์ ดร. รติพร จันทร์กลิ่น โทรศัพท์มือถือ 099-4696164 e-mail: ratiporn.ch@rmuti.ac.th
2. อาจารย์ ดร. กิระชาติ สุขสุทธิ โทรศัพท์มือถือ 087-9619062 e-mail: keerachart.su@rmuti.ac.th
3. อาจารย์ ดร. เกตุกาญจน์ โพธิจิตติกานต์ โทรศัพท์มือถือ 086-8129127 e-mail: kedkarn@rmuti.ac.th

QR LINE



หัวข้อการแข่งขัน การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ภาษา Python)